

Proiect didactic

Data: 11.10.2022

Clasa: a VI-a

Obiectul: MATEMATICĂ-Geometrie

Profesor: Cucos Carmen Irina

Școala: Școala Gimnazială Costișa

Unitatea de învățare: Unghiuri

Tema lecției: Unghiuri-noțiuni recapitulative

Tipul lecției: de recapitulare și sistematizare a cunoștințelor

COMPETENȚE SPECIFICE:

- 1.5. Recunoașterea unor figuri geometrice plane(unghiuri) în configurații date
- 2.5. Recunoașterea coliniarității unor puncte, a faptului că două unghiuri sunt opuse la vârf, adiacente, complementare sau suplementare
- 3.5. Utilizarea unor proprietăți referitoare la distanțe, drepte, unghiuri pentru realizarea unor construcții geometrice
- 4.5. Exprimarea, prin reprezentări geometrice sau în limbaj specific matematic, a noțiunilor de dreaptă, unghi
- 5.5. Analizarea seturilor de date numerice sau a reprezentărilor geometrice în vederea optimizării calculelor cu măsuri de unghiuri

6.5. Interpretarea informațiilor conținute în reprezentări geometrice pentru determinarea unor măsuri de unghiuri

COMPETENȚE DERIVATE:

- C1 - realizarea figurilor unor unghiuri diferite învățate;
- C2 - punerea în evidență a unghiurilor unor figuri geometrice;
- C3 - măsurarea folosind instrumentele geometrice a anumitor unghiuri;
- C4 - calcularea măsurilor suplementului și complementului unor unghiuri;
- C5- calcularea valorii unui unghi în funcție de datele problemei;

STRATEGII DIDACTICE:

Mijloace: manualul, instrumente geometrice, coli flipshart, markere, cub din carton, fișe, videoproiector, laptop
- aplicația <https://learningapps.org/> <https://manuale.edu.ro>
Joc interactiv creat cu <https://wordwall.net>

Forme de organizare: individuală, frontală, pe grupe ;

1.Moment organizatoric - asigur condițiile necesare desfășurării lecției de matematică; salutul, consemnarea absențelor, organizarea activității;

2. Captarea atenției :- le propun elevilor spre rezolvare un rebus care are ca soluție cuvântul UNGHIURI
<https://learningapps.org/display?v=phywb33wn20>

LearningApps.org

Român

Setări cont: Cornelia Ghiman

unghiuri

Răsfoiește exerciții

Alcătuieste exercițiu

Clasele mele

Exercițiile mele

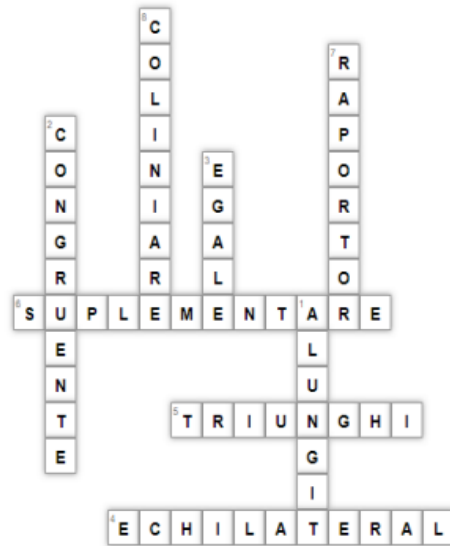
Rebus- Unghiuri

2020-07-17

Temă

Completați căsuțele din rebus conform cerințelor :
fiecărei întrebări și veți găsi o noțiune despre care am
învățat în această unitate de învățare la geometrie

OK



3. Anunțarea temei și obiectivelor: - elevii sunt informați asupra temei și a obiectivelor propuse;

4. Intensificarea reținerii și asigurarea transferului-elevii lucrează problemele din fișa de pe aplicația

<://app.wizer.me/preview/EE8QG8>

< Back to school

Cover Image



Color



COOKIE SETTINGS

Problema 1

Observă configurațiile din figura următoare și selectează afirmațiile adevărate:

- a) Unghiurile AOB și $A'OB'$ sunt opuse la vârf;
- b) Unghiurile ETD și FTC sunt opuse la vârf;
- c) Unghiurile AOB' și $A'OB$ nu sunt opuse la vârf;
- d) Unghiurile ETF și CTD nu sunt opuse la vârf.

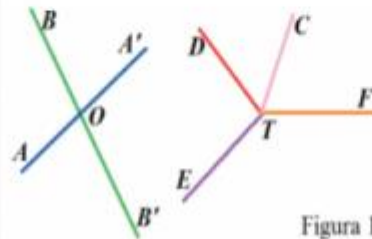


Figura 1

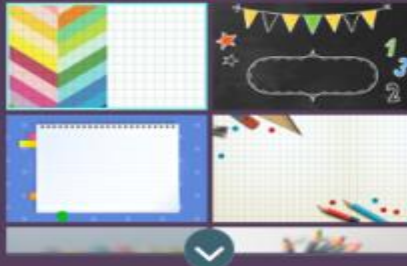
Enter tags e.g. ELA, Vocab

1 Subjects selected

1 Grades selected

< Back to school

Cover Image



Color



COOKIE SETTINGS

NO POINT VALUE



Problema 5

Construiește unghiurile adiacente complementare XOU și UOY , știind că: a) $m(\angle XOU) = 50^\circ$; b) $m(\angle UOY) = 75^\circ$; c) $m(\angle XOU) = m(\angle UOY)$. Determinați și măsura complementului unghiului dat.

NO POINT VALUE



Problema 6

Construiește și determină măsura unui unghi XOY , știind că bisectoarea sa OI formează cu latura:

- a) OX un unghi cu măsura de 30° ;
- b) OY un unghi cu măsura de 27° ;
- c) OY un unghi cu măsura de 45° .

NO POINT VALUE



Enter tags e.g. ELA, Vocab

1 Subjects selected+ 1 Grades selected+ SAVE

Back to school

Cover image

Color

Font

ADFS

COOKIE SETTINGS

PROBLEMA 10

Stabiliți perechile de unghiuri complementare:

$m(\sphericalangle A) = 34$	$m(\sphericalangle U) = 56$
$m(\sphericalangle B) = 19$	$m(\sphericalangle Z) = 28$
$m(\sphericalangle C) = 62$	$m(\sphericalangle X) = 71$
$m(\sphericalangle D) = 45$	$m(\sphericalangle Y) = 45$
$m(\sphericalangle E) = 59$	$m(\sphericalangle T) = 31$

SET POINT VALUE (5) ...

SET POINT VALUE (1) ...

Total questions: 4 | Total points: 8

? Add a task

Pentru a se destinde după rezolvarea fișei de lucru, le propun să-și închipuie că sunt într-o sală de jocuri și vor juca un joc de cărți, folosind platforma : wordwall.net/resource/3395684/unghiuri. Voi alege elevii din clasă care au răspuns la exercițiile de pe fișă. Fiecare va da câte un răspuns când îi vine rândul în funcție de întrebarea care este scrisă pe cartea de joc. Pentru

răspunsul corect, elevul va primi câte 2 puncte dacă răspunde corect. Fiecare carte la care s-a răspuns la întrebare va fi eliminată. Punctele obținute de fiecare se vor lua în considerare la notare din acea oră.

Unghiuri

Share

Edit Content Embed More

Switch template

INTERACTIVES

- Random cards
- Random wheel
- Open the box
- Anagram
- Show all

PRINTABLES

PDF

- Anagram
- Writing frame
- Drawing Frame
- Show all

5. Evaluarea activității:- se fac aprecieri asupra activității elevilor, recomandări, subliniind aspectele pozitive și încurajând elevii care și-au adus aportul la lecție.

6. Tema pentru acasă - *exercițiile rămase nerezolvate din fișa de lucru.*